

Question 1

Créer un projet Java sous eclipse “tp-java-io”, et utiliser pour la suite le nom de package “fr.iut.tp.io”

Créer l'interface FileHandler, qui permet d'appeler N fois un callback en prenant à chaque fois un fichier en argument:

```
package fr.iut.tp.io;
import java.io.File;
public interface FileHandler {
    public void handleFile(File file);
}
```

Ecrire la classe “FileScanner” qui fait un parcours récursif de fichiers, en appelant “fileHandler.handleFile(file)” pour chaque élément parcouru.

```
package fr.iut.tp.io;
import java.io.File;
public class FileScanner {
    public void handleRecursively(File dir, FileHandler handler) {
        // TODO ... call handler.handleFile(...) for each sub-dir/file
        in dir
    }
}
```

Question 2

Ecrire plusieurs sous-classes d'implémentations de FileHandler pour:

2 a)

PrintFileHandler = pour imprimer à l'écran les noms des fichiers

2 b)

ListFileHandler = pour remplir une liste de fichiers, et les retourner en fin de parcours. Un exemple d'utilisation pourra être:

```

public static void main(String[] args) {
    File dir = (args.length > 0)? new File(args[0]) : new File(".");
    ListFileHandler lh = new ListFileHandler();
    new FileScanner(). handleRecursively(dir, lh);
    List<File> files = lh.getResultList();
    System.out.println("found files:" + files);
}

```

2 c)

MapByFullNameFileHandler = idem 2c) mais maintient une Map<String,List<File>> au cours du parcours, avec comme clef le shortName des fichiers

Un exemple typique de mise a jour d'une "Map<Key,List<Value>>" est le suivant:

```

    public void registerInList(Map<Key,List<Value>> map, Key key,
Value value) {
        List<Value> ls = map.get(key);
        if (ls == null) {
            ls = new ArrayList<Value>();
            map.put(key, ls);
        }
        ls.add(value);
    }

```

A la fin du parcours du répertoire, afficher tous les noms de fichiers correspondants à des fichiers en doublons, avec les chemins correspondants.

2 d)

TreeBySizeFileHandler = idem 2c) mais maintient une TreeMap<Long,List<File>> au cours du parcours, avec comme clef la taille des fichiers.

A la fin du parcours, afficher les 10 premiers noms de fichiers contenant les fichiers de plus grosses tailles, avec les tailles correspondantes.

Question 3

Pour un fichier donné, calculer son "SHA-1", et l'afficher en hexadecimal

L'exemple a été vu dans le cours, on pourra le reprendre. Voici 3 étapes intermédiaires permettant de le

recoder de zéro:

a) écrire un premier bout de code ouvrant le fichier comme un `InputStream` (`new BufferedInputStream(new FileInputStream(file))`), et parcourir le contenu du fichier. N'oublier pas de wrapper le code correctement dans un `try-catch-finally` pour bien refermer le `inputStream` ouvert.

b) tous les octets lus du fichier doivent être envoyés dans la method “`update()`” d'un objet de type “`MessageDigest`”, obtenu par “`MessageDigest md = MessageDigest.getInstance(“SHA1”)`” et le resultat final est obtenu par “`md.digest()`”

c) le digest est du type “`byte[]`”, le convertir en “`String`”

pour cela, on peut par exemple utiliser dans la librairie `commons-codec` : “`Hex.toHexa()`”)... ou le recoder à la main:

```
private static final char[] DIGITS_LOWER = {'0', '1', '2', '3', '4',
'5', '6', '7', '8', '9', 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f'};

public static String toHex(byte[] data) {
    int l = data.length;
    char[] out = new char[l << 1];
    for (int i = 0, j = 0; i < l; i++) {
        out[j++] = DIGITS_LOWER[(0xF0 & data[i]) >>> 4];
        out[j++] = DIGITS_LOWER[0x0F & data[i]];
    }
    return new String(out);
}
```

d) Modifier le code précédent, pour préfixer les octets lus du fichier par la chaine de caractere “blob
“ + `file.length()`”

Cela permet d'avoir le même résultat que la command “`git hash-object <<file>>`” . Vérifier le résultat du code sur un fichier d'exemple.

Question 4

Refaire la question 2 c) mais en remplaçant le nom du fichier par le SHA1 de son contenu:

`MapBySHA1FileHandler` =maintient une `HashMap<String,List<File>>` au cours du parcours, avec comme clef le SHA1 du fichier obtenu en question 3.

Afficher à la fin du parcours d'un répertoire tous les noms de fichiers dont le contenu sont des doublons.